

Arquivo		
	Novo	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	Novo desenho a partir do Modelo...	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
	Abra	Ctrl+O / ⌘O
	Importe	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
	Reverta	Ctrl+R / ⌘R
	Grave	Ctrl+S / ⌘S
	Grave Como...	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
	Encerre	Ctrl+W / ⌘W
	Exporte como Bitmap...	XB
	Exportação SVG Expressa	XS
	Exporte para PDF	XD
	Prévia de Impressão	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
	Imprima	Ctrl+P / ⌘P
	Imprima a Exibição Atual	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
	Quit	Ctrl+Q / ⌘Q

Visualização		
Ampliação		
	Ampliar	+ = Ctrl++ / ⌘+
	Reduzir	- Ctrl+- / ⌘-
	Zoom automático	ZA
	Zoom à seleção	ZS
	Visão prévia	ZV
	Janela de Zoom	ZW
	Zoom com deslocamento	ZP

Visualização		
	Modo de projeto	DF
	Tipos de Linha Baseado em Tela	NL
	Suavização	NT
	Grade	GR
	Desative a Grade Isométrica	JO
	Projeção superior	JT
	Projeção direita	JR
	Projeção esquerda	JL
	Lista de Camadas	GY
	Lista de Blocos	GB
	Lista de Vistas	GV
	Editor de Propriedades	GP
	Filtro de seleção	GF
	Navegador de Biblioteca	GL
	Linha de comando	GM
	Exiba a Área de Transferência	GC
	Barra de status	GS
	Foque na Linha de Comando	Espaço Ctrl+M / ⌘M
	Foque na Barra de Ferramentas de Opções	Ctrl+Espaço / ^Space
	Foque na matriz de ferramentas	Ctrl+Shift+Espaço ⇧⇧Space
	Exiba a distância/Ângulo	F8

Visualização		
Sobreposição		
	Direção	VD
	Ordem	VO
	Ponto de partida	VS

Edição		
	Desfaça [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	Ref faça [-]	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
	Apague	Del Retrocesso ER
	Corte	Ctrl+X / ⌘X
	Corte com Referência	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
	Copie	Ctrl+C / ⌘C CP
	Copie com Referência	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
	Cole	Ctrl+V / ⌘V PS
	Cole ao Longo de Entidade	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V
	Duplique	DP
	Procure/Substitua	Ctrl+F / ⌘F RP
	Fontes Substitutas	FF
	Escalone altura do texto	MG
	Converter unidade de desenho	CU
	Saia	Esc
	Resete / Inativo	QQ
	Preferências de Desenho	Ctrl+I / ⌘I
	Preferências do Aplicativo	Ctrl+, / ⌘,
Modificação rápida		
	Mova para a esquerda	←
	Mova para a direita	→
	Mova para cima	↑
	Mover para baixo	↓
	Rotacione anti-horário	F5
	Rotacione horário	F6

Seleção		
	Desseleccione Tudo	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
	Selecione todos	TA Ctrl+A / ⌘A
	Selecione a exibição	TV
	Inverta a Seleção	TI
	(De-)Selecione Área retangular	TR TW
	(De-)selecione poligono	TP
	(Des-)Selecione contorno	TC
	(De-)Selecione Entidades Intersectadas	TX
	(Des-)Selecione Camada	TL

Miscelânea		
Select		
	By Handle	TH
	Select Next Entity	>
	Select Previous Entity	<

Informação		
	Posição	IO
	Posição relativa	IV
	Posição polar	IL
	Posição Polar Relativa	IT
	Distância de ponto a Ponto	IP
	Distância de entidade a Ponto	IE
	Distância de entidade a entidade	IN
	Ângulo	IA
	Comprimento total da Seleção	IS
	Área Poligonal	IR
	Área do Arco/Círculo/Elipse	IC
	Área polyline	II

Desenho		
Ponto		
	Ponto Singular	PO
	<i>N Pontos em uma Linha</i>	<i>PN</i>
	<i>Pontos MXN</i>	<i>PM</i>
Linha		
	Linha a partir de 2 Pontos	LI
	Linha a partir de Ângulo	LA
	Linha horizontal	LH
	Linha vertical	LV
	Ângulo mediatriz	LB
	Paralelas (com a Distância)	LP PA
	Paralela (através de Ponto)	LG
	Tangente (Ponto, Círculo)	LT1
	Tangente (Dois Círculos)	LT2
	Ortogonal / Tangencial	LN
	Ângulo Relativo	LR
	Ortogonal	LO
	Linha à Mão Livre	LF
Spline		
	Spline (Pontos de Controle)	SP
	<i>Spline (Pontos de Ajuste)</i>	<i>SL</i>
	<i>Inserir ponto de ajuste</i>	<i>NI</i>
	<i>Remover ponto de Ajuste</i>	<i>NR</i>
Miscelânea		
Draw		
	Horizontal Construction Line	XH
	Vertical Construction Line	XV
	Centerline Cross	CS
	Contador	C12
	Text Along Entity	TG
	Box Joint from 2 Points	LJ

Desenho		
Arco		
	Centro, Ponto, Ângulos	AR
	2 Pontos e Raio	AD
	2 Pontos e Ângulo	A2
	2 pontos e comprimento	AL
	2 Pontos e altura	AH
	3 Pontos	A3
	Concêntricos (com distância)	AC
	Concêntrico (passando por Ponto)	AG
	Tangencialmente Ligado	AN
	Tangente, Ponto, Raio	AT
Círculo		
	Centro, Ponto	CI
	Centro, Raio	CR
	Centro, Diâmetro	CA
	2 Pontos e Raio	CD
	2 Pontos	C2
	3 Pontos	C3
	Concêntricos (com Distância)	CC
	Concêntricos (através de Ponto)	CG
	Tangente e 2 Pontos	CT1
	Tangente, Ponto, Raio	CTP
	2 Tangentes e Ponto	CT2
	2 Tangentes e Raio	CTR
	3 Tangentes	CT3

Desenho		
Elipse		
	Elipse (Centro, Ponto, Razão)	EP
	Arco elíptico	EA
	Elipse com raios	EI
	Elipse com diâmetros	ED
	Curva Paralela (com Distância)	EC
	Curva Paralela (passando por Ponto)	EG
	Inscrita em um Quadrilátero	EQ
Polilinha		
	Desenhe polilinha	PL
	<i>Crie a partir de Segmentos</i>	<i>OG</i>
	<i>Criar a partir da seleção</i>	<i>OC</i>
	<i>Polilinha ao longo de seleção</i>	<i>OL</i>
	<i>Insira Nó</i>	<i>OA OI</i>
	<i>Apense Nó(s)</i>	<i>OP</i>
	<i>Exclua Nó(s)</i>	<i>OD</i>
	<i>Elimine Segmentos entre Dois Nós</i>	<i>OB</i>
	<i>Apare Segmentos</i>	<i>OT</i>
	<i>Realocar ponto de início</i>	<i>OR</i>
	<i>Alterar tipo de segmento</i>	<i>OX</i>
	<i>Deslocamento</i>	<i>OQ</i>
	<i>Morph</i>	<i>OM</i>
	<i>Simplifique</i>	<i>OS</i>
	<i>Normalizar polilinhas</i>	<i>ON</i>
	<i>Fechar polilinhas logicamente</i>	<i>OE</i>
	<i>Abrir polilinhas logicamente</i>	<i>OJ</i>

Desenho		
	<i>Anel</i>	<i>RI</i>
	Texto	TE
	Insira um Bitmap	IM
Forma		
	Retângulo	RE
	Retângulo com tamanho	RS
	Polígono (Centro, Vértice)	PG1 HC
	Polígono (2 Pontos de Aresta)	PG2 HP
	Polígono (Centro, Aresta)	PG3
	Polígono (Aresta, Aresta)	PG4
Hachura		
	Hachura da seleção	HA
	Hachura dos segmentos	HS
Âncora de vista		
	Adicione âncora de vista	VT
Dimensão		
	Alinhado	DA
	Rotacionado (Linear)	DL
	Horizontal	DH
	Vertical	DV
	Ordenada (X/Y)	DO
	Conduza	DE LD
	Radial	DR
	Diamétrico	DD
	Angular	DN
	Comprimento de arco	DG
	Resete a Posição do Rótulo	DS

Modifique		
	Mova / Copie	MV
	Rotacione	RO
	Escalone	SZ
	Espelhe	MI
	Rebata Horizontalmente	FH
	Rebata Verticalmente	FV
	Mova e Rotacione	MR
	Rotacione duas	R2
	Alinhar pontos de referência	AE
	Alinhe	MA
	Offset (com Distância)	OF
	Offset (passando por Ponto)	OH
	Apare	RM XT
	Apare Ambos	TM
	Alongue / Encurte	LE
	Estique	SS
	Apare por Retângulo	CLR
	Chanfre / Bisele	CH
	Arredonde	RN
	Divida	DI
	Parta Entidades	MS
	Quebre um Segmento	D2
	Quebre o Segmento Manualmente	B2
	Apare automaticamente	AX
	Quebre uma lacuna	D3
	Reverso	RV
	Edite o Texto	MT
	Edição hachura	MH
	Fragmente	XP

Modifique		
Ordem		
	Traga para frente	MF
	Envie para Trás	MB
	Reordenar	RD
Detecção		
	Detecte duplicatas	MD
	Detecte Entidades com Comprimento zero	MZ
Projeção		
	Projeção ortográfica (Cilíndrica)	PR
	Projeção isométrica	PJ
	Projeção isométrica (Cilíndrica)	PC
	Transformação de matriz	MX
Bloco		
	Fragmente	XP
	Comute a Visibilidade	BV
	Exiba Todos os Blocos	BS
	Oculte Todos os Blocos	BH
	Adicione um Bloco Vazio	BA
	Crie um Bloco a partir da seleção	BC
	Adicione bloco layout	BL
	Remova um Bloco	BR
	Elimine os Blocos Não Utilizados	BP
	Renomeie o Bloco	BN
	Edite o Bloco	BE
	Edite o Bloco a partir da Referência	BD
	Copie bloco	BY
	Retorne ao Desenho Principal	EM
	Selecione Referências do Bloco	B+
	Desmarque Referências do Bloco	B-
	Insira um Bloco	BI
	Crie Item de Biblioteca	BT
Atributos		
	Defina Atributo de Bloco	UA
	Sincronize Atributos	UY

Camada		
	Comute a Visibilidade	YV
	Comute a congelado	YF
	Comute a bloqueio	YL
	Exiba Apenas a Ativa	YO
	Exiba Todas as Camadas	YS
	Oculte Todas as Camadas	YH
	Descongela todas as camadas	YW
	Congelando todas as camadas	YZ
	Bloqueie Todas as Camadas	YK
	Desbloqueie Todas as Camadas	YN
	Adicione uma Camada	YA
	Adicione uma Subcamada	YU
	Criar camada de seleção	YT
	Remova uma Camada	YR
	Elimine as Camadas não Utilizadas	YP
	Edite a Camada	YE
	Selecione uma Camada	Y+ YC
	Desmarque a Camada	Y- YD
Janela		
	Encerre todos	Ctrl+Shift+W / ⌘⌘W
	Próximo	Ctrl+Right / ⌘Right Ctrl+PgUp / ⌘PgUp
	Anterior	Ctrl+Left / ⌘Left Ctrl+PgDown / ⌘PgDown
	Tela cheia	Ctrl+Shift+F / ⌘⌘F
Miscelânea		
Desenvolvimento		
	Script Shell	GE
	Executar script	XC

Salto		
	Livre	SF
	Grade	SG
	Fim	SE
	Na Entidade	ST
	Perpendicular	SU
	Tangencial	SB
	Centro	SC
	Referência	SR
	Meio	SM
	Meio Manualmente	SN
	Distância	SD
	Distância Manualmente	SH
	Interseção	SI
	Intersecciona Manualmente	SY
	Automático	SA
	Coordenada	SX
	Coordenada Polar	SO
	X/Y dos Pontos	.X
	Y/X dos Pontos	.Y
	Centro da seleção	SK
	Restrições desativadas	EN
	Restrinja ortogonalmente	EO
	Restrinja horizontalmente	EH
	Restrinja verticalmente	EV
	Restrinja o ângulo ou o Comprimento	EL
	Indique o Zero relativo	RZ
	Trave o Zero Relativo	RL
	Bloquear salto	SQ