

Datei		
	Neu	Strg+N / ⌘N Strg+T / ⌘T
	Neu von Vorlage...	Strg+Umschalt+N / ⌘⌘N
	Öffnen	Strg+O / ⌘O
	Importieren	Strg+Umschalt+I / ⌘⌘I
	Neu laden	Strg+R / ⌘R
	Speichern	Strg+S / ⌘S
	Speichern unter...	Strg+Umschalt+S / ⌘⌘S
	Schiessen	Strg+W / ⌘W
	Bitmap Export...	XB
	SVG Schnellexport	XS
	PDF Export	XD
	Druckvorschau	Strg+Umschalt+P / ⌘⌘P
	Drucken	Strg+P / ⌘P
	Aktuelle Ansicht drucken	Strg+Alt+P / ⌘⌘P
	Quit	Strg+Q / ⌘Q

Ansicht		
Zoom		
	Ansicht vergrößern	+ = Strg++ / ⌘+
	Ansicht verkleinern	- Strg+- / ⌘-
	Auto Ansicht	ZA
	Ansicht auf Selektion	ZS
	Vorherige Ansicht	ZV
	Fenster Zoom	ZW
	Ansicht verschieben	ZP

Ansicht		
	Entwurfsansicht	DF
	Bildschirmbasierte Linientypen	NL
	Kantenglättung (Antialiasing)	NT
	Raster	GR
	Isometrisches Raster aus	JO
	Projektion von oben	JT
	Rechte Projektion	JR
	Linke Projektion	JL
	Layerliste	GY
	Blockliste	GB
	Ansichtsliste	GV
	Eigenschaften Editor	GP
	Selektionsfilter	GF
	Bibliotheksbrowser	GL
	Kommandozeile	GM
	Zwischenablagenanzeige	GC
	Statuszeile	GS
	Fokus auf Eingabezeile	Leertaste Strg+M / ⌘M
	Fokus auf Optionenwerkzeuggestreife	Strg+Leertaste / ^Space
	Fokus auf Werkzeugmatrix	Strg+Umschalt+Leertaste ^⌘Space
	Distanz/Winkel anzeigen	F8

Ansicht		
Überlagerungen		
	Richtung	VD
	Reihenfolge	VO
	Startpunkt	VS

Bearbeiten		
	Rückgängig [-]	Strg+Z / ⌘Z OO
	Wiederherstellen [-]	Strg+Umschalt+Z / ⌘⌘Z UU
	Löschen	Entf Rücktaste ER
	Ausschneiden	Strg+X / ⌘X
	Ausschneiden mit Referenzpunkt	Strg+Umschalt+X / ⌘⌘X RT
	Kopieren	Strg+C / ⌘C CP
	Kopieren mit Referenzpunkt	Strg+Umschalt+C / ⌘⌘C RC
	Einfügen	Strg+V / ⌘V PS
	Einfügen entlang Objekt	Strg+Umschalt+V / ⌘⌘V
	Duplizieren	DP
	Suchen / Ersetzen	Strg+F / ⌘F RP
	Schriftsubstitution	FF
	Texthöhen skalieren	MG
	Zeichnungseinheit konvertieren	CU
	Escape	Esc
	Zurücksetzen / Neutral	QQ
	Zeichnungseinstellungen	Strg+I / ⌘I
	Applikationseinstellungen	Strg+, / ⌘,
Schnellbearbeitung		
	Nach links verschieben	←
	Nach rechts verschieben	→
	Nach oben verschieben	↑
	Nach unten verschieben	↓
	Im Gegenuhrzeigersinn rotieren	F5
	Im Uhrzeigersinn drehen	F6

Selektion		
	Alle deselektieren	TN Strg+K / ⌘K Strg+D / ⌘D Strg+Umschalt+A / ⌘⌘A
	Alles selektieren	TA Strg+A / ⌘A
	Ansicht selektieren	TV
	Selektion invertieren	TI
	Rechteckigen Bereich (de-)selektieren	TR TW
	Polygon (de-)selektion	TP
	Kontur (de-)selektieren	TC
	Geschnittene Objekte (de-)selektieren	TX
	Layer (de-)selektieren	TL

Diverses		
Selektion		
	Nach Objekthandle	TH
	Nächstes Objekt auswählen	>
	Vorheriges Objekt auswählen	<

Info		
	Position	IO
	Relative Position	IV
	Polarposition	IL
	Relative Polarposition	IT
	Abstand Punkt zu Punkt	IP
	Abstand Objekt zu Punkt	IE
	Abstand Objekt zu Objekt	IN
	Winkel	IA
	Totale Länge der Auswahl	IS
	Polygon Fläche	IR
	Bogen / Kreis / Ellipse Fläche	IC
	Polylinienfläche	II

Zeichnen		
Punkt		
	Einzelner Punkt	PO
	N Punkte auf Linie	PN
	MxN Punkte	PM
Linie		
	Linie von 2 Punkten	LI
	Linie mit Winkel	LA
	Horizontale Linie	LH
	Vertikale Linie	LV
	Winkelhalbierende	LB
	Parallele (mit Distanz)	LP PA
	Parallele (durch Punkt)	LG
	Tangente (Punkt, Kreis)	LT1
	Tangente (zwei Kreise)	LT2
	Orthogonal / tangential	LN
	Relativer Winkel	LR
	Orthogonal	LO
	Freihandlinie	LF
Spline		
	Spline (Kontrollpunkte)	SP
	Spline (Anpassungspunkte)	SL
	Anpassungspunkt einfügen	NI
	Anpassungspunkt entfernen	NR
Diverses		
Zeichnen		
	Horizontale Konstruktionslinie	XH
	Vertikale Konstruktionslinie	XV
	Mittellinien	CS
	Zähler	C12
	Text entlang Objekt	TG
	Fingerzinkung von 2 Punkten	LJ

Zeichnen		
Bogen		
	Zentrum, Punkt, Winkel	AR
	2 Punkte und Radius	AD
	2 Punkte und Winkel	A2
	2 Punkte und Länge	AL
	2 Punkte und Höhe	AH
	3 Punkte	A3
	Konzentrisch (Distanz)	AC
	Konzentrisch (durch Punkt)	AG
	Tangential anschliessend	AN
	Tangente, Punkt, Radius	AT
Kreis		
	Zentrum, Punkt	CI
	Zentrum, Radius	CR
	Zentrum, Durchmesser	CA
	2 Punkte und Radius	CD
	2 Punkte	C2
	3 Punkte	C3
	Konzentrisch (Distanz)	CC
	Konzentrisch (durch Punkt)	CG
	Tangente und 2 Punkte	CT1
	Tangente, Punkt, Radius	CTP
	2 Tangenten und Punkt	CT2
	2 Tangenten und Radius	CTR
	3 Tangenten	CT3

Zeichnen		
Ellipse		
	Ellipse (Zentrum, Punkt, Verhältnis)	EP
	Ellipsenbogen	EA
	Ellipse mit Radien	EI
	Ellipse mit Durchmessern	ED
	Parallele Kurve (Distanz)	EC
	Parallele Kurve (durch Punkt)	EG
	Eingeschrieben in Viereck	EQ
Polylinie		
	Polylinie zeichnen	PL
	Aus Segmenten erstellen	OG
	Aus Selektion erstellen	OC
	Polylinie entlang Selektionen	OL
	Knoten einfügen	OA OI
	Knoten anhängen	OP
	Knoten löschen	OD
	Segmente zwischen zwei Knoten löschen	OB
	Segmente trimmen	OT
	Startpunkt ändern	OR
	Segmenttyp ändern	OX
	Äquidistante (Versatz)	OQ
	Morphen	OM
	Vereinfachen	OS
	Polylinien normalisieren	ON
	Polylinien logisch schliessen	OE
	Polylinien logisch öffnen	OJ

Zeichnen		
	Ring	RI
	Text	TE
	Bitmap einfügen	IM
Form		
	Rechteck	RE
	Rechteck mit Grösse	RS
	Polygon (Zentrum, Ecke)	PG1 HC
	Polygon (2 Punkte einer Seite)	PG2 HP
	Polygon (Zentrum, Seite)	PG3
	Polygon (Seite, Seite)	PG4
Schraffur		
	Schraffur von Auswahl	HA
	Schraffur von Segmenten	HS
Ansichtsfenster		
	Ansichtsfenster hinzufügen	VT
Bemassung		
	Ausgerichtet	DA
	Gedreht (Linear)	DL
	Horizontal	DH
	Vertikal	DV
	Ordinate (X/Y)	DO
	Führung	DE LD
	Radial	DR
	Durchmesser	DD
	Winkel	DN
	Bogenlänge	DG
	Beschriftungsposition zurücksetzen	DS

Modifizieren		
	Verschieben / Kopieren	MV
	Rotieren	RO
	Skalieren	SZ
	Spiegeln	MI
	Horizontal spiegeln	FH
	Vertikal spiegeln	FV
	Verschieben und Rotieren	MR
	Rotieren Zwei	R2
	Referenzpunkte ausrichten	AE
	Ausrichten	MA
	Versatz (mit Distanz)	OF
	Versatz (durch Punkt)	OH
	Trimmen	RM XT
	Beide Trimmen	TM
	Verlängern / Verkürzen	LE
	Strecken	SS
	Stützen auf Rechteck	CLR
	Abschrägen	CH
	Runden	RN
	Trennen	DI
	Objekte aufteilen	MS
	Segment heraustrennen	D2
	Segment heraustrennen manuell	B2
	Auto trimmen	AX
	Abstand heraustrennen	D3
	Umkehren	RV
	Text editieren	MT
	Schraffur bearbeiten	MH
	Aufbrechen	XP

Modifizieren		
Anzeigereihenfolge		
	In den Vordergrund	MF
	In den Hintergrund	MB
	Neu ordnen	RD
Detektion		
	Doppelte Objekte finden	MD
	Objekte mit Länge Null finden	MZ
Projektion		
	Orthographische Projektion (zylindrisch)	PR
	Isometrische Projektion	PJ
	Isometrische Projektion (zylindrisch)	PC
	Matrixtransformation	MX
Block		
	Aufbrechen	XP
	Sichtbarkeit umschalten	BV
	Alle Blöcke anzeigen	BS
	Alle Blöcke ausblenden	BH
	Leeren Block hinzufügen	BA
	Block erstellen von Selektion	BC
	Layoutblock hinzufügen	BL
	Block löschen	BR
	Nicht gebrauchte Blöcke löschen	BP
	Block umbenennen	BN
	Block editieren	BE
	Block editieren von Referenz	BD
	Block kopieren	BY
	Zurück zur Hauptzeichnung	EM
	Block Referenzen selektieren	B+
	Block Referenzen deselektieren	B-
	Block einfügen	BI
	Bibliothekseintrag erstellen	BT
Attribute		
	Blockattribut definieren	UA
	Attribute synchronisieren	UY

Layer		
	Sichtbarkeit umschalten	YV
	Gefroren umschalten	YF
	Gesperrt umschalten	YL
	Nur aktiven Layer anzeigen	YO
	Alle Layer anzeigen	YS
	Alle Layer ausblenden	YH
	Alle Layer auftauen	YW
	Alle Layer einfrieren	YZ
	Alle Layer sperren	YK
	Alle Layer entsperren	YN
	Layer hinzufügen	YA
	Unterslayer hinzufügen	YU
	Layer erstellen von Selektion	YT
	Layer löschen	YR
	Nicht gebrauchte Layer löschen	YP
	Layerattribute ändern	YE
	Layer selektieren	Y+ YC
	Layer deselektieren	Y- YD
Fenster		
	Alle schließen	Strg+Umschalt+W / ⌘⌘W
	Nächstes	Strg+Right / ⌘Right Strg+PgUp / ⌘PgUp
	Vorheriges	Strg+Left / ⌘Left Strg+PgDown / ⌘PgDown
	Vollbildschirm	Strg+Umschalt+F / ⌘⌘F
Diverses		
Entwicklung		
	Skriptshell	GE
	Skript ausführen	XC

Fang		
	Frei	SF
	Raster	SG
	Ende	SE
	Auf Objekt	ST
	Lotrecht	SU
	Tangential	SB
	Zentrum	SC
	Referenz	SR
	Mittelpunkt	SM
	Mittelpunkt Manuell	SN
	Abstand	SD
	Abstand manuell	SH
	Schnittpunkt	SI
	Schnittpunkt manuell	SY
	Auto	SA
	Koordinate	SX
	Polare Koordinate	SO
	X/Y von Positionen	.X
	Y/X von Positionen	.Y
	Zentrum der Selektion	SK
	Einschränkungen aufheben	EN
	Orthogonal einschränken	EO
	Horizontal einschränken	EH
	Vertikal einschränken	EV
	Länge oder Winkel einschränken	EL
	Relativen Nullpunkt setzen	RZ
	Relativen Nullpunkt fixieren	RL
	Fangfunktion sperren	SQ